

Innovation Park e ISE Hackathon, i laboratori dell'innovazione di ISE

Dalle startup agli studenti universitari, ISE 2026 consolida due iniziative chiave dedicate a talenti, progetti e realtà emergenti. Innovation Park cresce e si rafforza, mentre l'Hackathon conferma il suo ruolo di spazio operativo per idee e soluzioni concrete.



Informazioni su ISE Hackathon sul sito di ISE

► Con Innovation Park e ISE Hackathon, Integrated Systems Europe ha avviato nel 2025 un percorso strutturato di apertura verso il mondo delle startup e dei giovani talenti, creando spazi concreti di confronto tra idee emergenti, industria e investitori. Innovation Park lo scorso ISE ha riunito 80 startup in un ambiente pensato per favorire visibilità, networking e dialogo con integratori e leader tecnologici, mentre l'ISE Hackathon ha coinvolto 60 studenti universitari chiamati a lavorare su sfide reali legate a sostenibilità, innovazione e cybersecurity. Entrambe le iniziative torneranno a ISE 2026 in una forma ulteriormente evoluta: Innovation Park sarà ampliato e collocato nel cuore della fiera, con nuovi spazi espositivi, aree di pitching e matchmaking, mentre l'Hackathon confermerà

“**Riproporre l'ISE Hackathon nel 2026 è stata una scelta naturale. Gli hackathon sono tra gli strumenti più efficaci che abbiamo per far emergere nuovi talenti e accelerare l'innovazione in ambiti come l'AV, l'intelligenza artificiale e i flussi di lavoro basati sui dati - Mike Blackman**

il suo ruolo di laboratorio attivo per l'innovazione applicata. Alla vigilia della fiera, abbiamo posto a Mike Blackman due domande per comprendere meglio il valore strategico di questi format, il loro sviluppo e il ruolo che startup e nuovi talenti sono destinati a giocare nel futuro di ISE e del settore AV.

In che modo l'Innovation Park sta evolvendo e quali sono alcune delle startup già confermate per il 2026?

«L'Innovation Park torna nella Congress Square ed è più grande che mai, con **130 postazioni** espositive e un'attenzione ancora più marcata alla connessione tra startup e investitori. Sta diventando uno degli spazi più dinamici di ISE, un luogo in cui si percepisce chiaramente l'energia dell'innovazione nelle sue fasi iniziali, tutta concentrata in un unico punto.

Possiamo già anticipare alcuni nomi confermati. **Turtle AV** sarà presente, forte della recente vittoria come AV Start-Up of the Year agli AV Awards di quest'anno. Avrà uno stand dedicato e parteciperà alle sessioni di pitching dell'Investor Forum, uno dei momenti a più alta visibilità e di maggiore valore per le aziende emergenti.

Accoglieremo inoltre **HiStreamers**, impegnata in progetti particolarmente interessanti legati alla creazione di contenuti di nuova generazione, e **Artura**, una startup che sta spingendo in avanti i confini degli ambienti immersivi e interattivi».

Per quanto riguarda l'ISE Hackathon: può commentare l'edizione dello scorso anno e spiegare cosa vi ha spinto a riproporre l'iniziativa?

«L'ISE Hackathon dello scorso anno è stato uno dei momenti più riusciti dell'edizione, perché ha dimostrato quanto rapidamente



Informazioni su
Innovation Park sul sito
di ISE

possano prendere forma nuove idee quando si mettono le persone giuste nella stessa stanza. L'atmosfera era estremamente viva, con una forte spinta alla sperimentazione. Hanno preso forma **prototipi** davvero validi e il confronto immediato con i mentor dell'industria ha fatto la differenza, aiutando i team a dare alle idee una direzione concreta.

Riproporlo nel 2026 è stata una scelta naturale. Gli hackathon sono tra gli strumenti più efficaci che abbiamo per far emergere **nuovi talenti** e accelerare l'innovazione in ambiti come l'AV, l'intelligenza artificiale e i flussi di lavoro basati sui dati».

A proposito dell'ISE Hackathon, entriamo brevemente nel merito di quest'iniziativa per capire meglio come funziona. Il percorso inizia già nelle **settimane che precedono la fiera**, con una fase di preselezione degli studenti candidati, volta a individuare competenze, approcci e punti di vista distintivi. Da questo processo vengono scelti circa 60 studenti universitari, provenienti da contesti internazionali, che partecipano all'Hackathon

durante i giorni di ISE.

Le attività prendono il via alle 8:00 di giovedì 5 febbraio e si sviluppano in modo continuativo fino a mezzogiorno di venerdì 6 febbraio. In questo arco di ore, i partecipanti lavorano fianco a fianco in un contesto di confronto intenso, collaborazione e sviluppo progettuale, affrontando una **business challenge concreta**. Il lavoro si svolge con il supporto diretto di professionisti esperti del mondo dell'istruzione e dell'industria, chiamati a fornire competenze, orientamento e feedback operativi.

L'Hackathon si articola in tre percorsi tematici – sostenibilità, innovazione e cybersecurity – definiti da aziende alla ricerca di soluzioni innovative a problemi reali che stanno affrontando direttamente. Le attività si tengono nell'area VIP adiacente al Padiglione 8. Il momento conclusivo è rappresentato dalle presentazioni dei progetti sul Pitching Stage, seguite dalla cerimonia di premiazione, in cui vengono annunciati i team e le soluzioni vincitrici. ■

Un'immagine tratta
dall'Innovation Park di ISE
2025.

